

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Supriyatna, “Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja,” *J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–18, 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- [2] Malabay. *Pemanfaatan Diagram Fishbone Untuk Mendukung*. vol. 1, pp. 150–154, 2016.
- [3] Y. Astuti and E. Seniwati, “Aplikasi Reservasi Ruang Kelas,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2013, no. Sentika, pp. 197–202, 2013.
- [4] J. Andi, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System ( A-GPS ) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015.
- [5] A. P. Kusuma and K. A. Prasetya, “Perancangan Dan Implementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android,” *Antivirus J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–11, 2017, doi: 10.35457/antivirus.v11i1.194.
- [6] P. R. S, *Software Engineering*, 4th ed. New york: McGraw Hill Higher Education, 2005.
- [7] K. Karsono, B. Irawan, and J. Dewanto, “Pengembangan Pembelajaran Manajemen Proyek Berbasis Multimedia Pada Perguruan Tinggi,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 5, no. 3, p. 115, 2016, doi: 10.23887/janapati.v5i3.9918.
- [8] T. Kurniawan, A. Syarif, R. Aulia, and B. A. Pratama, “Perancangan dan Pengembangan E-Financial Transaksi Sewa Gedung Menggunakan Framework Laravel,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 137, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i4.3873.



